

Séquence 1: Réalisation d'un jeu rétro gaming

1) Comment réaliser un jeu vidéo ?

Après avoir vu la vidéo de 3 minutes pour coder répondez à ce quizz :

Question 1: les machines (ordinateurs) ne comprennent qu'un langage le quel ?

- Le binaire (0 ou 1)
- Le C++
- Le HTML

Question 2: le langage informatique à quoi ça sert ?

- à programmer (donner des ordres à la machine)
- à communiquer des évènements
- à aider la machine à comprendre le français

Question 3: quand on code un robot , l'idéal c'est :

- de lui donner un seul ordre, il fera le reste
- de lui donner des ordres courts et simples comme une recette de cuisine
- de lui montrer et il répètera l'action

Question 4: Comment s'appelle la suite d'instruction que l'on donne à la machine ?

- une liste de commandements
- une altitude
- un algorithme

Question 5 :que fait ce bout de code C++ :

```
#include <iostream>

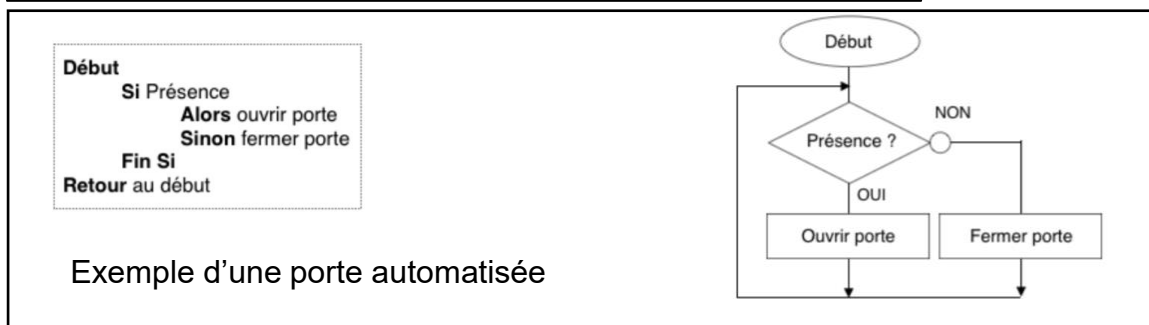
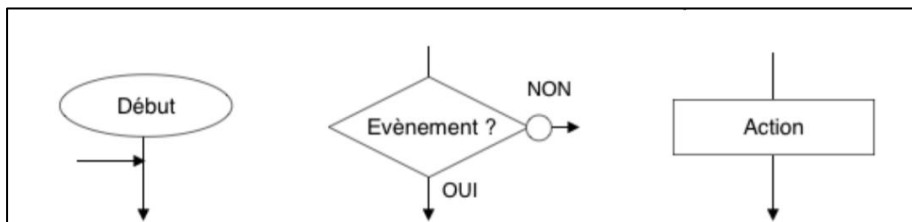
int main(){
    std::cout << "Bonjour!" << std::endl;
}
```

- Il dit « hello »
- Il dit « bonjour »
- Il affiche un emoji qui dit bonjour

2) un peu de vocabulaire

Écrire la définition d'un algorithme :

Norme d'écriture d'un algorithme :



activité : traduire la recette des crêpes en algorithme

ÉTAPE 1

Mettre la farine dans une terrine et former un puits.

ÉTAPE 2

Y déposer les œufs entiers, le sucre, l'huile et le beurre.

ÉTAPE 3

Mélanger délicatement avec un fouet en ajoutant au fur et à mesure le lait. La pâte doit être fouettée jusqu'à l'élimination des grumeaux

ÉTAPE 4

Faire chauffer une poêle antiadhésive et la huiler très légèrement. Y verser une louche de pâte que si la poêle est chaude. La répartir dans la poêle puis attendre qu'elle soit cuite d'un côté avant de la retourner. Cuire ainsi toutes les crêpes à feu doux.