

Sketchup est un modeleur volumique. Il permet par ajout et suppression de matière de créer des formes, des volumes.

La barre d'outils

Sélection

Dessin

Coloriage, cotation, Effacer

Modification du dessin

Bouger le dessin et zoom

Travailler avec GoogleEarth

Intégrer et partager des modèles

Pour obtenir plus d'outils, cliquer dans le menu **Affichage, Barres d'outils** puis sélectionner **Grand jeu d'outils**

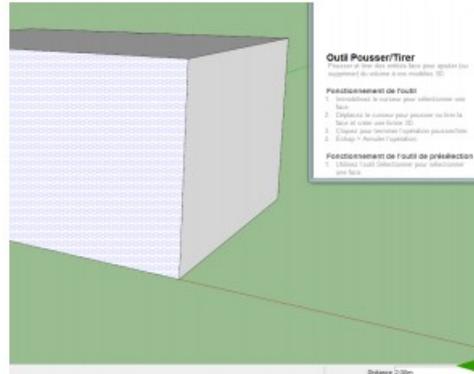
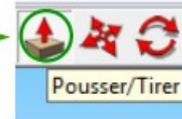
Visiter la construction

Faire un rectangle

- 1/ Avec l'outil **Panoramique** se positionner dans la zone de travail
- 2/ Choisir l'outil **Rectangle**
- 3/ Cliquer sur le point de départ
- 4/ En bas, a droite de l'écran il est possible de rentrer les valeurs.
- 5/ Pour faire un rectangle de 10m sur 8m il faut :
 - Cliquer dans le rectangle de valeurs
 - Rentrer les valeurs sans espace, séparés d'un ";"
 - Appuyer sur la touche Entrée pour valider

Donner un volume au rectangle

1/ Cliquer sur l'outil Pousser/Tirer



2/ Cliquer sur la surface du rectangle et bouger votre souris vers le haut pour réaliser le volume

Il est possible d'indiquer la hauteur du volume en cliquant dans la case en bas à droite

