

ALGORITHME

COMMENT PROGRAMMER UN FEU TRICOLERE ?



1^{ER} CAS DE FIGURE

Fonctionnement normal d'un feu tricolore :

Feu vert pendant 60 secondes

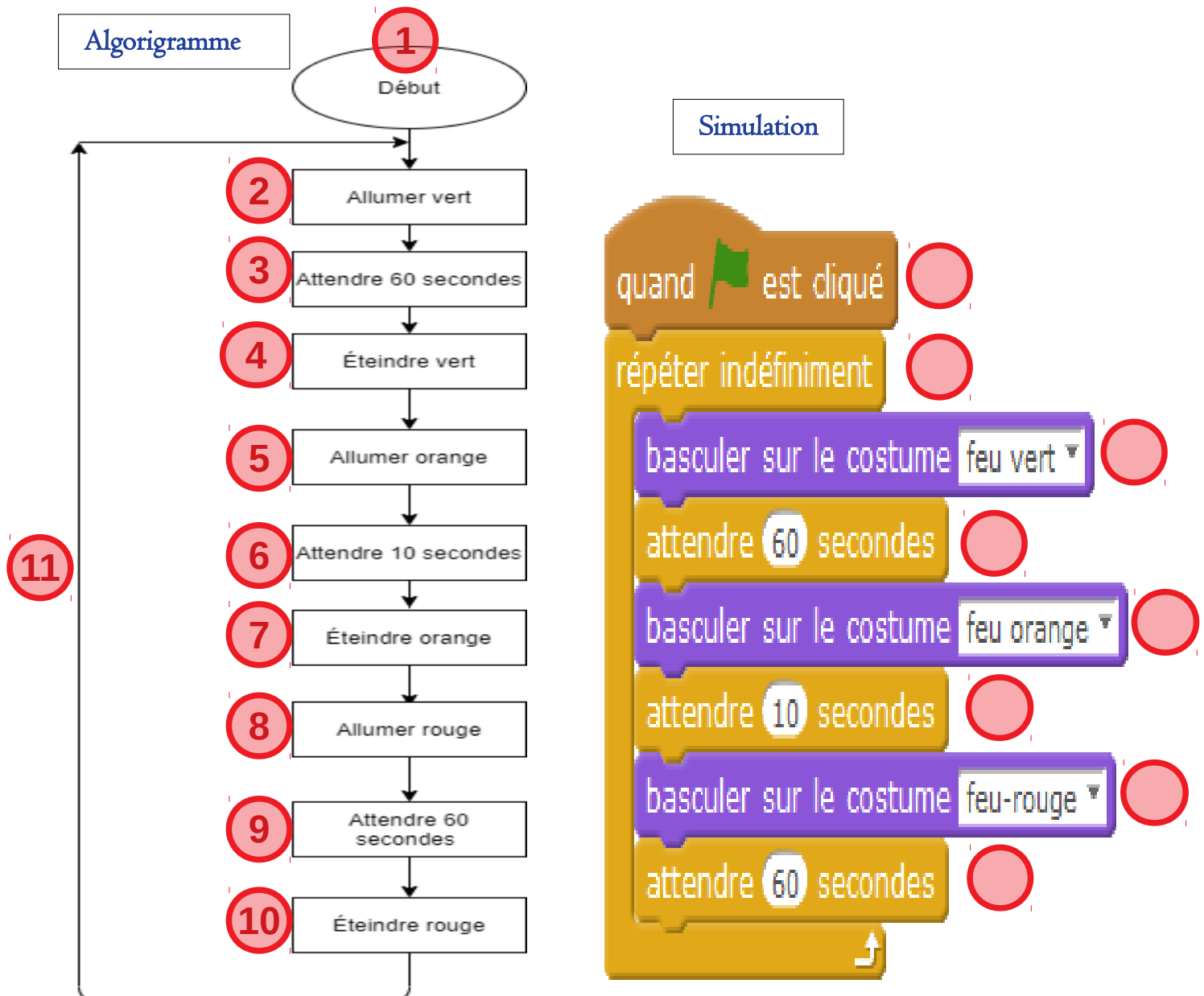
Feu orange pendant 10 secondes

Feu rouge pendant 60 secondes.



Consigne

Retrouve pour chaque élément de la simulation, le numéro de l'élément de l'algorithme lui correspondant.



Question :

Quelle différence y-a-t'il entre l'algorithme et la simulation ?

ALGORITHME

COMMENT PROGRAMMER UN FEU TRICOLERE ?



2^{ÈME} CAS DE FIGURE



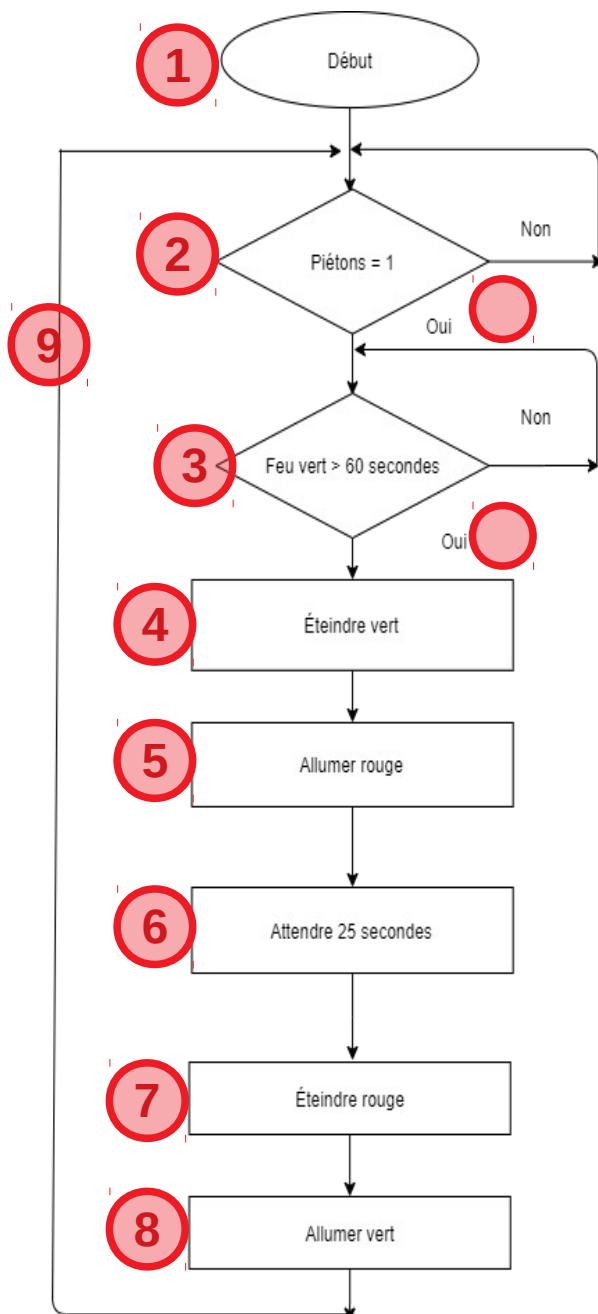
En temps normal le feu pour les voitures est vert, si un piéton demande à traverser en appuyant sur le bouton et que le feu est vert depuis au moins 60 secondes alors le feu des voitures passe au rouge pendant 25 secondes. Puis le feu repasse au vert automatiquement.



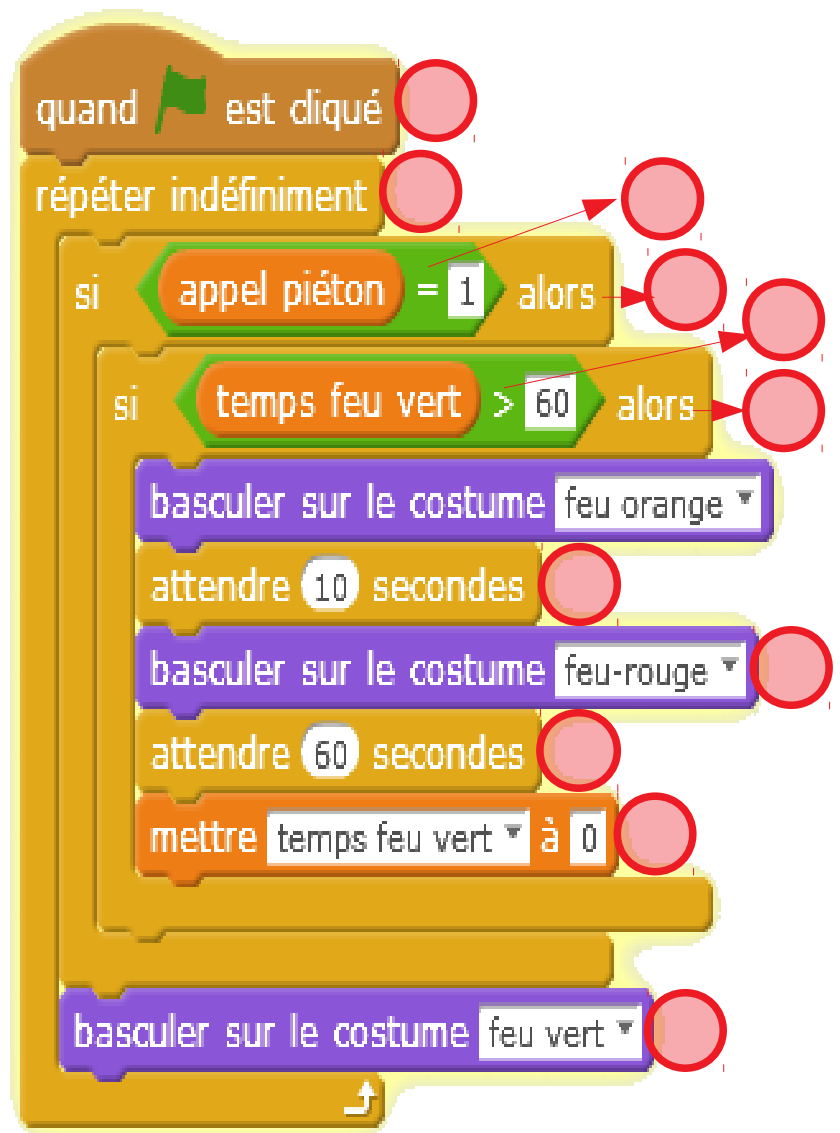
Consigne

Retrouve pour chaque élément de la simulation, le numéro de l'éléments de l'algorithme lui correspondant.

Algorithme



Simulation



Question :

- 1) Quelle action a été ajoutée à la simulation ?
- 2) Retrouver et corriger l'erreur qui s'est glissée dans le programme.

ALGORITHME

COMMENT PROGRAMMER UN FEU TRICOLERE ?



2^{ÈME} CAS DE FIGURE



En temps normal le feu pour les voitures est vert, si un piéton demande à traverser en appuyant sur le bouton et que le feu est vert depuis au moins 60 secondes alors le feu des voitures passe au rouge pendant 25 secondes. Puis le feu repasse au vert automatiquement.



Consigne

1) Faire l'algorithme du compteur

2) Répondre aux questions sur l'appel piéton

Algorithme

Simulation

Compteur



Le compteur permet de compter le temps du feu vert

Questions :

Quelle touche permet de mettre l'appel piéton à 1 ?

Quel costume va apparaître ?

Que se passe-t-il s'il n'y a ni le pointeur souris (touche l'appel) et ni la touche p (clavier ordi) pressée ?



Appel piéton

Appel piéton OFF

Appel piéton ON

