

POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?

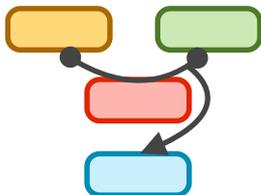


Nom prénom :

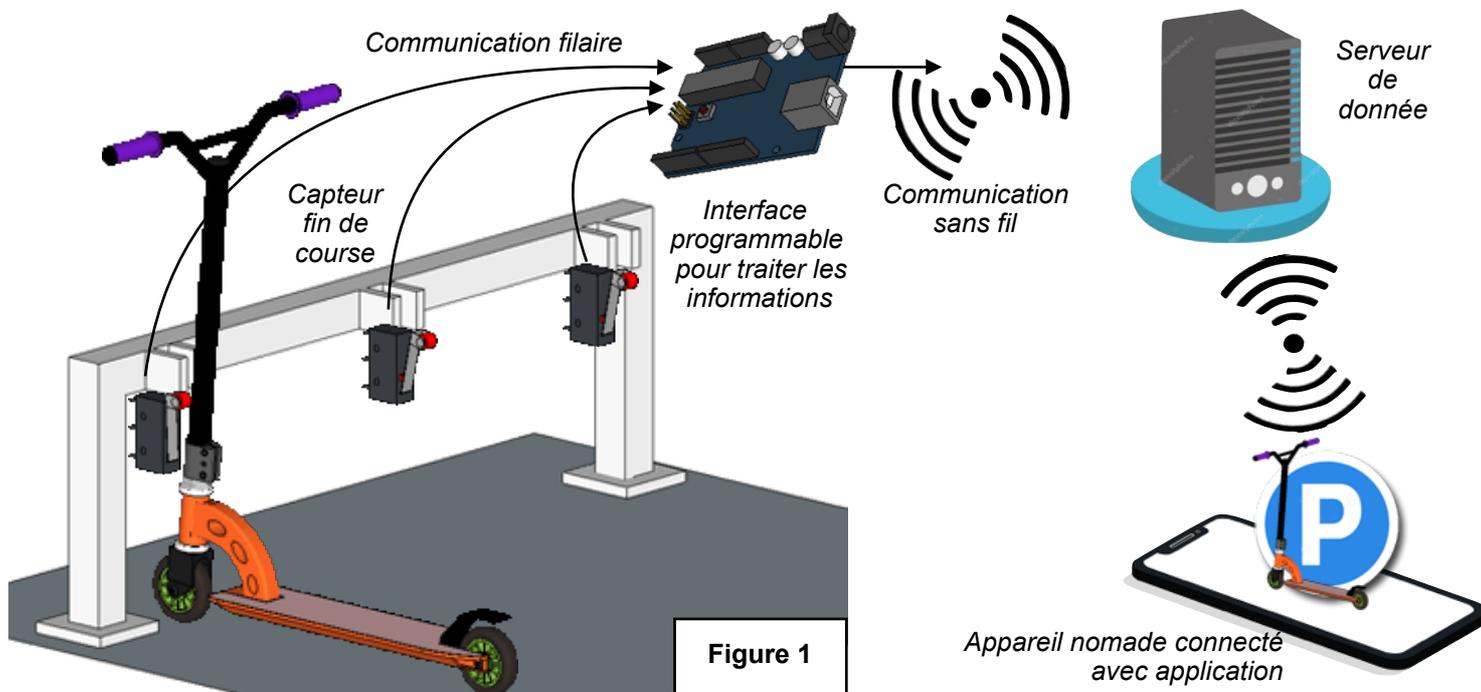
FORMULATION DU BESOIN



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>



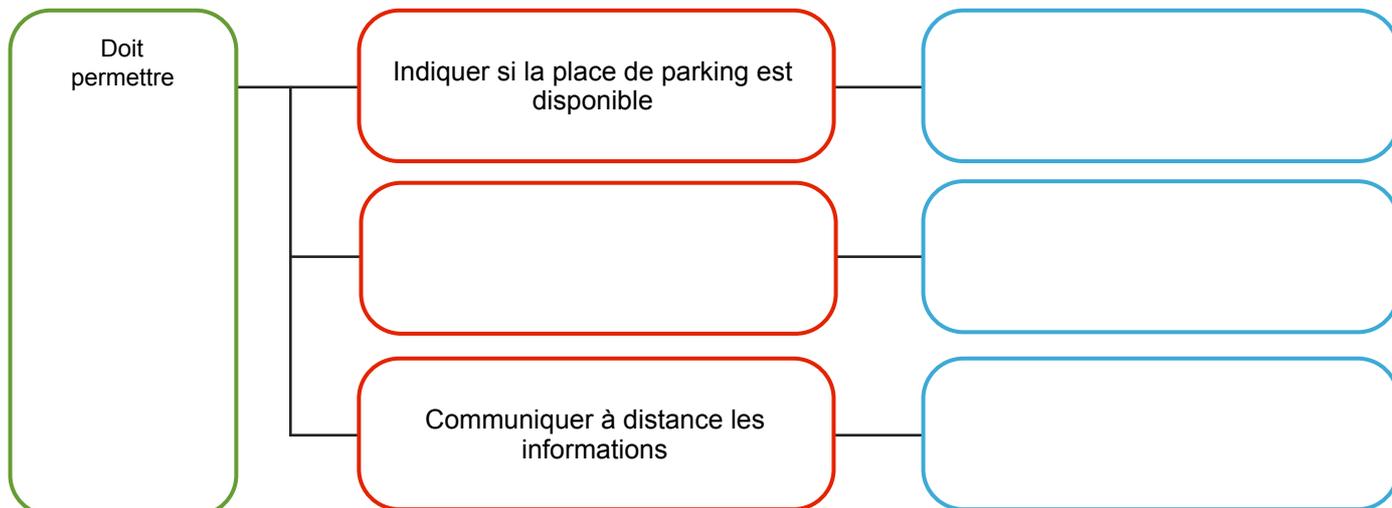
FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



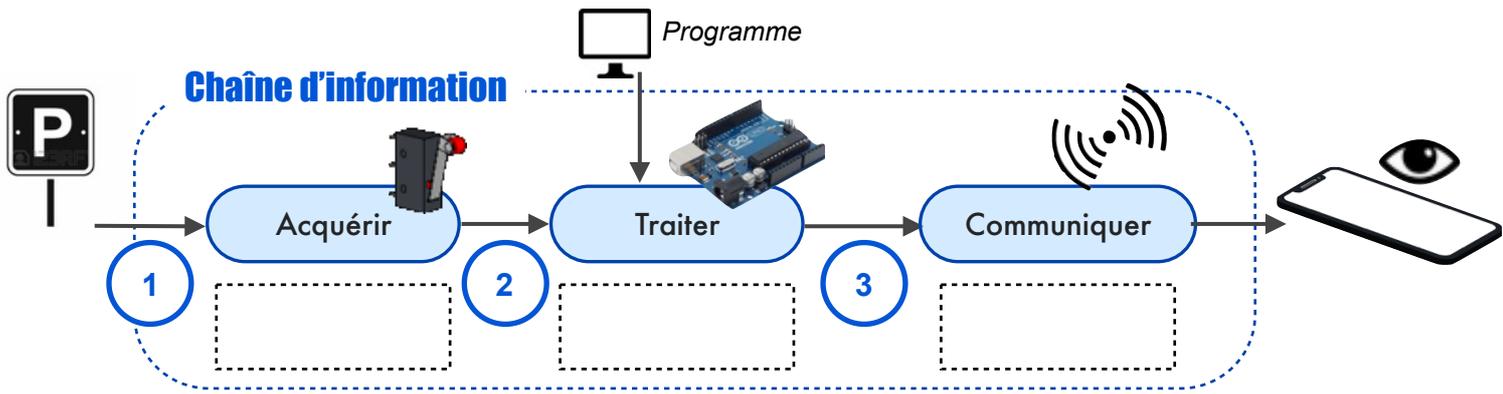
Fonction principale

Fonctions techniques

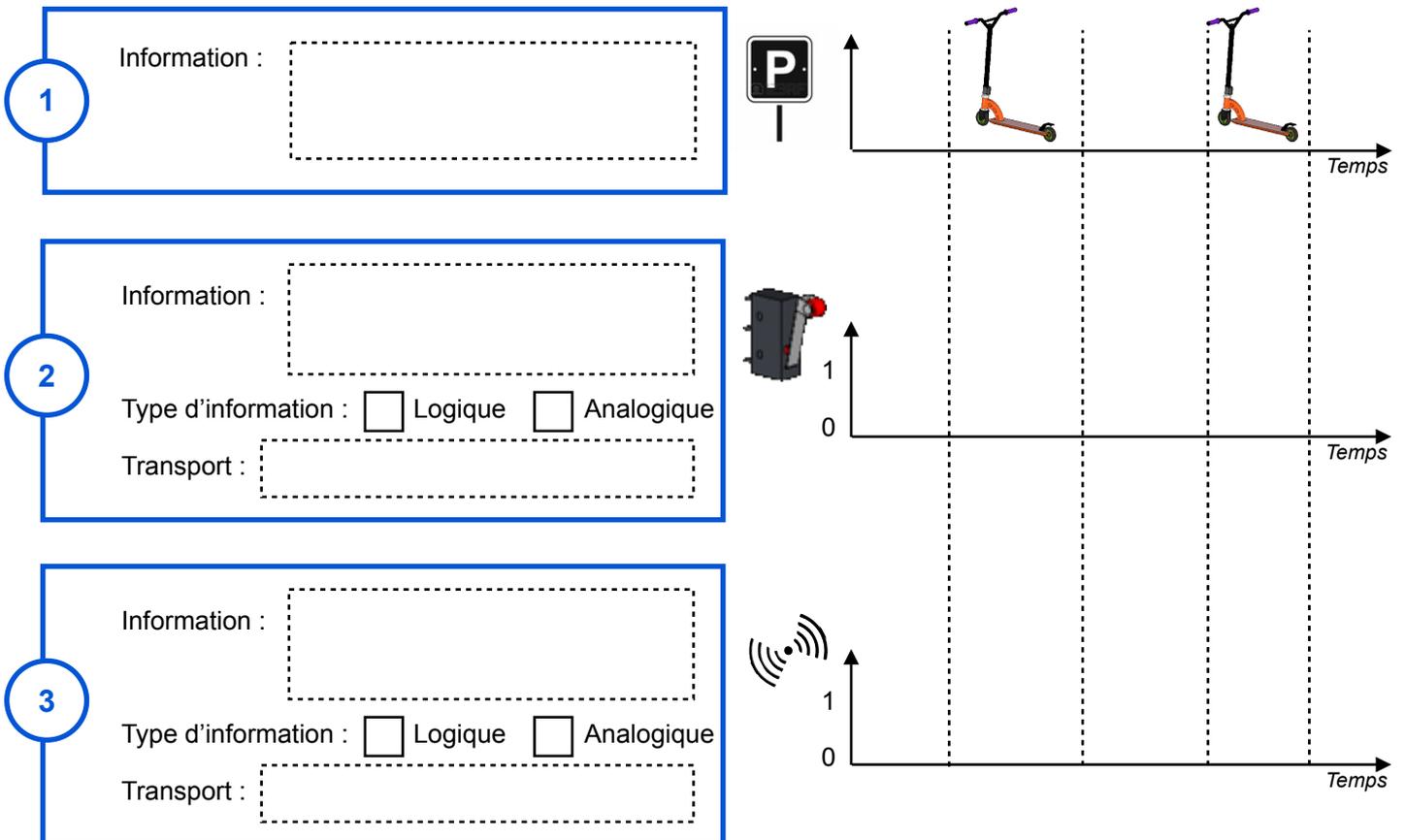
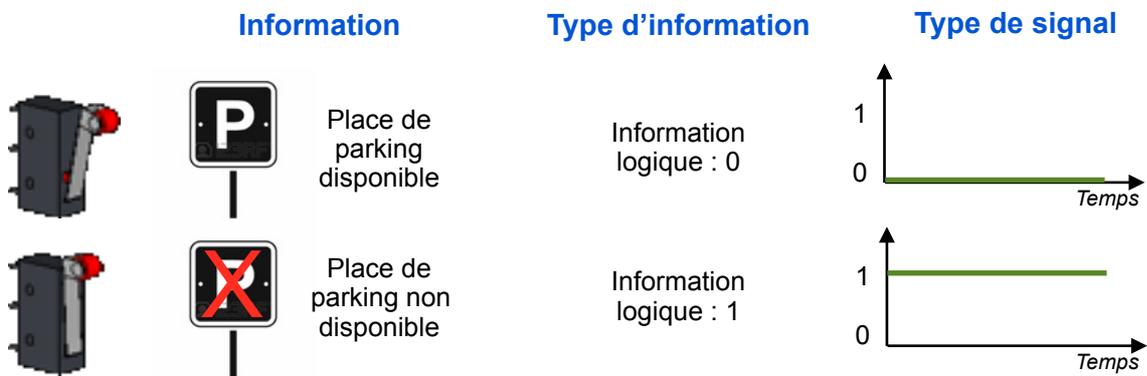
Solutions techniques



DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION

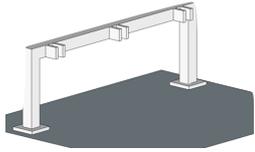


GESTION DE L'INFORMATION



DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Utilisation des variables suivantes :



Place_Dispo

Place_Dispo

mettre Dispo à 3 -

Capteur_Gauche + Capteur_Centre + Capteur_Droite



Capteur_Gauche

Capteur_Gauche



Capteur_Centre

Capteur_Centre

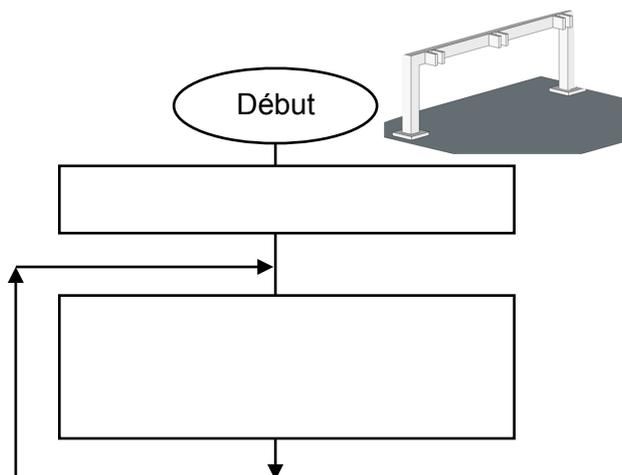
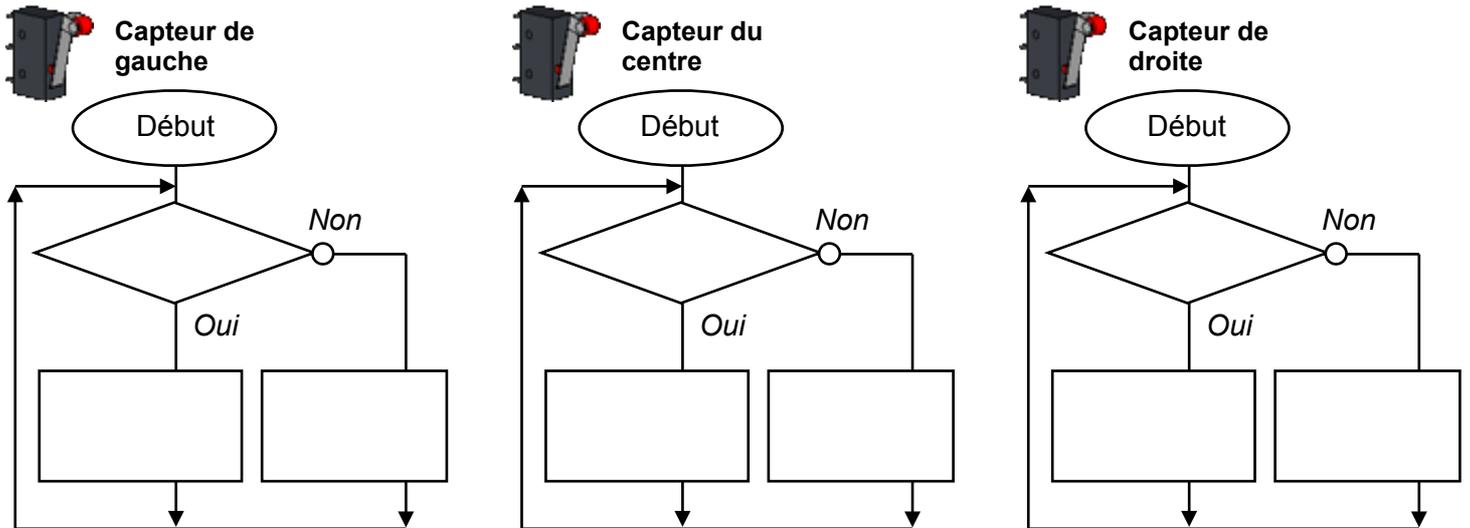


Capteur_Droite

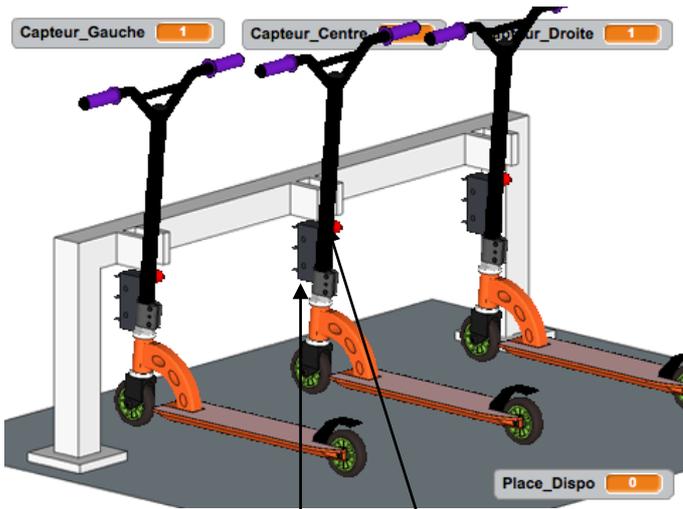
Capteur_Droite

Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 0
	Place_Dispo = 3 - (Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre)

Description par algorithme



SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



couleur touche ?

Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la couleur du capteur touche la couleur de la potence de la trottinette)

Les variables à créer

Données | Ajouter blocs

Créer une variable

- Capteur_Centre
- Capteur_Droite
- Capteur_Gauche
- Place_Dispo

mettre Capteur_Centre à 0



quand cliqué

répéter indéfiniment

basculer sur costume Capteur_ON

Capteur_OFF

Capteur_ON

si alors

sinon

Pour plus de réalisme, il est possible de modifier l'aspect du capteur

INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE

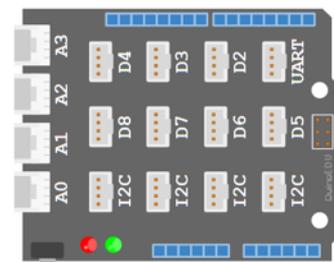
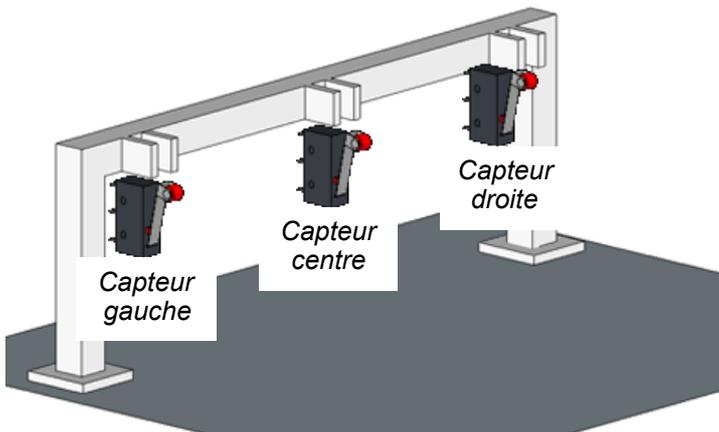
Lire l'état logique <Saisie libre> sur la broche D2

D2

D3

D4

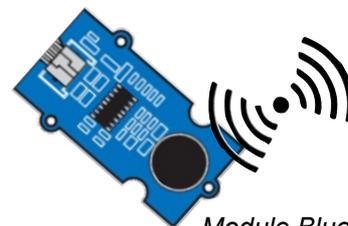
= 1



Interface programmable



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	
I2C	