

POURQUOI ET COMMENT CONNECTER UNE PLACE DE PARKING ?

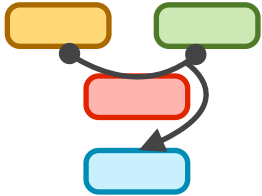


Nom prénom :

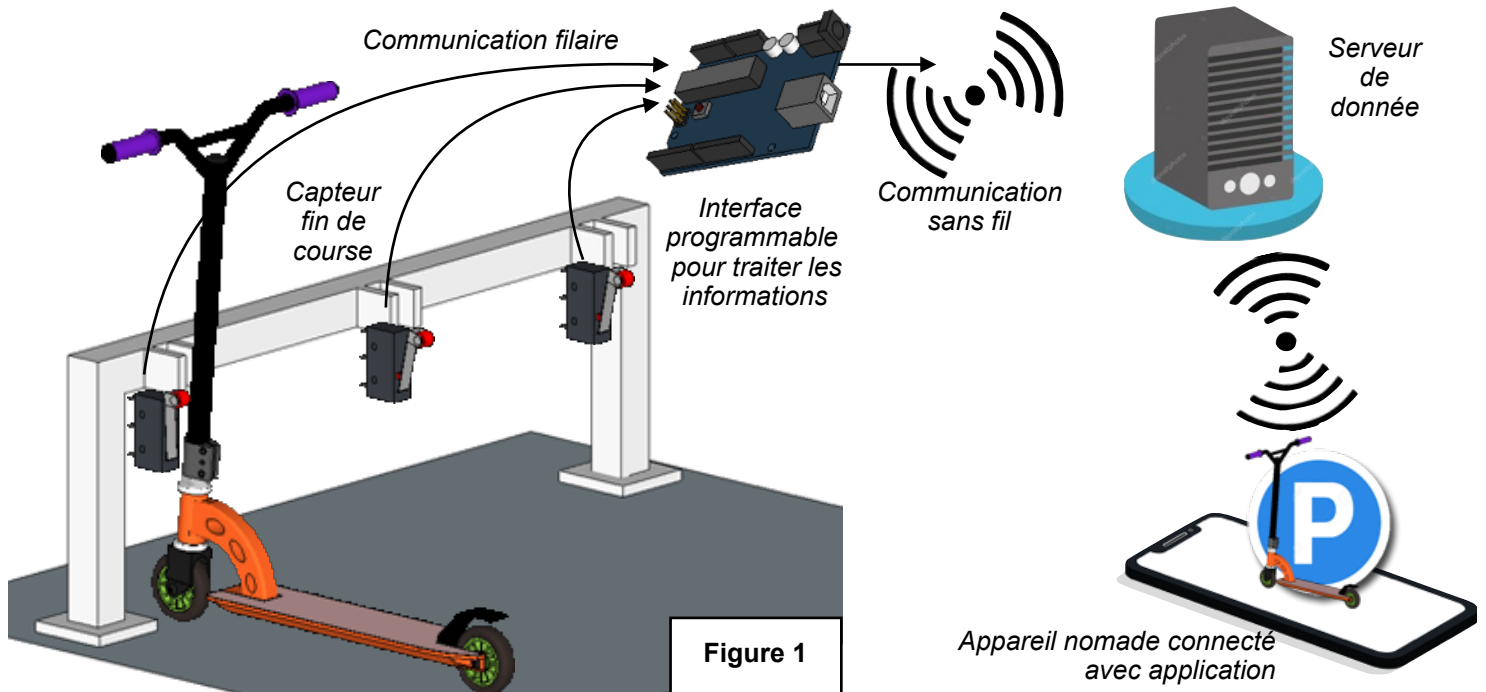
FORMULATION DU BESOIN



<https://youtu.be/85qWTjQ-M-o>



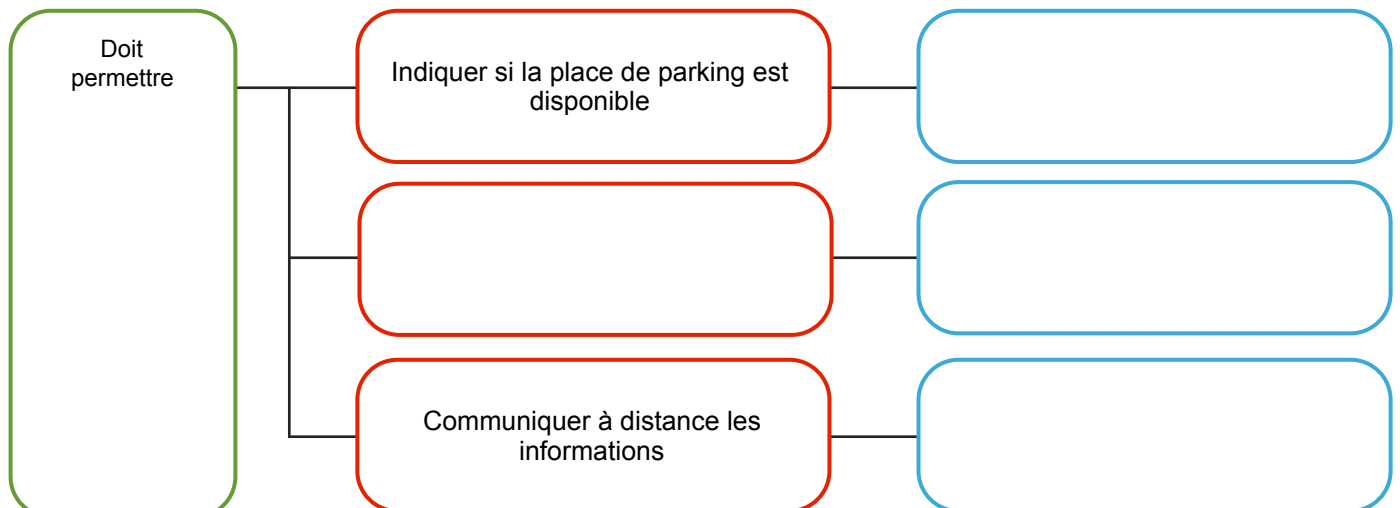
FONCTIONS ET SOLUTIONS TECHNIQUES ASSOCIÉES



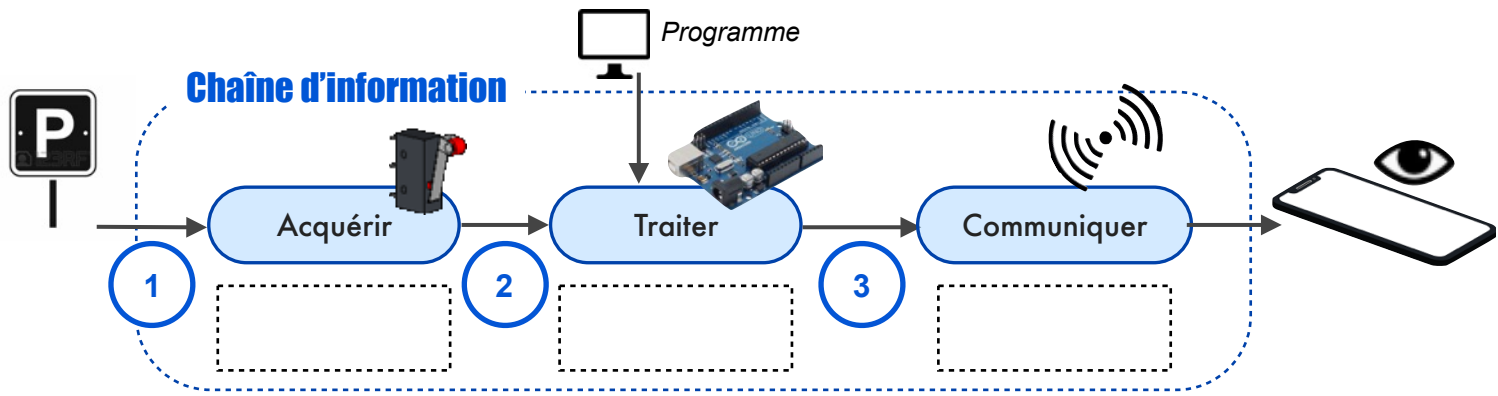
Fonction principale

Fonctions techniques






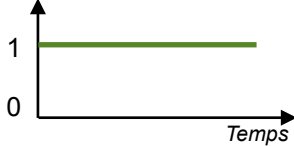
Solutions techniques



DESCRIPTION DU SYSTÈME : CHAÎNE D'INFORMATION

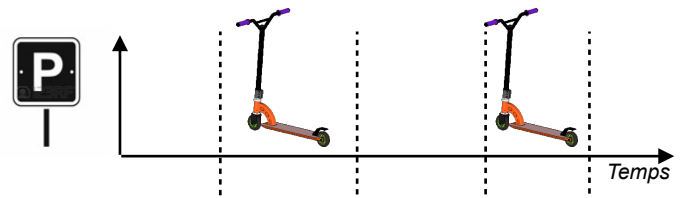


GESTION DE L'INFORMATION

Information	Type d'information	Type de signal
  <p>Place de parking disponible</p>	Information logique : 0	
  <p>Place de parking non disponible</p>	Information logique : 1	

1

Information :

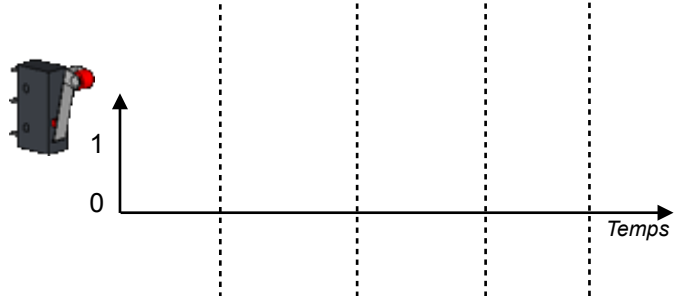


2

Information :

Type d'information : Logique Analogique

Transport :

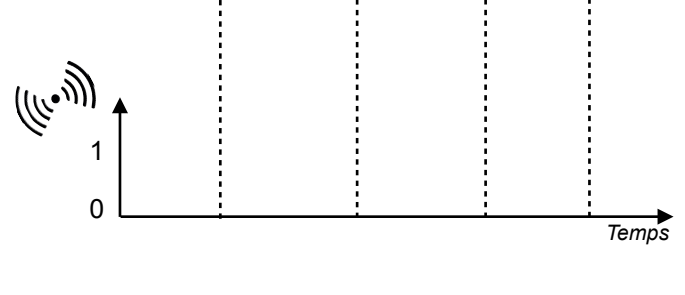


3

Information :

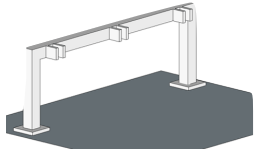
Type d'information : Logique Analogique

Transport :



DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT

Utilisation des variables suivantes :



Place_Dispo

Place_Dispo

mettre Dispo à 3 -

Capteur_Gauche + Capteur_Centre + Capteur_Droite



Capteur_Gauche

Capteur_Gauche



Capteur_Centre

Capteur_Centre

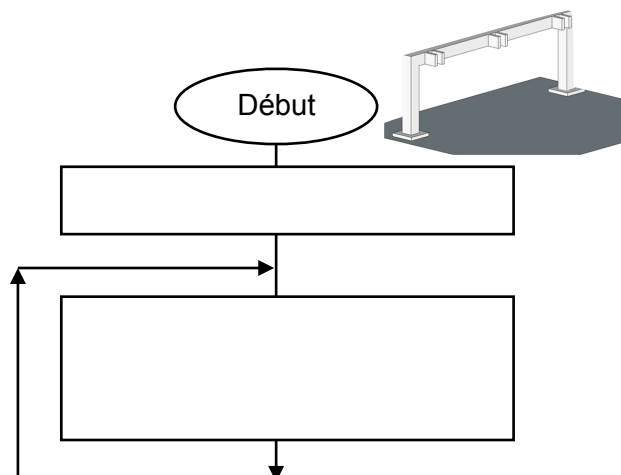
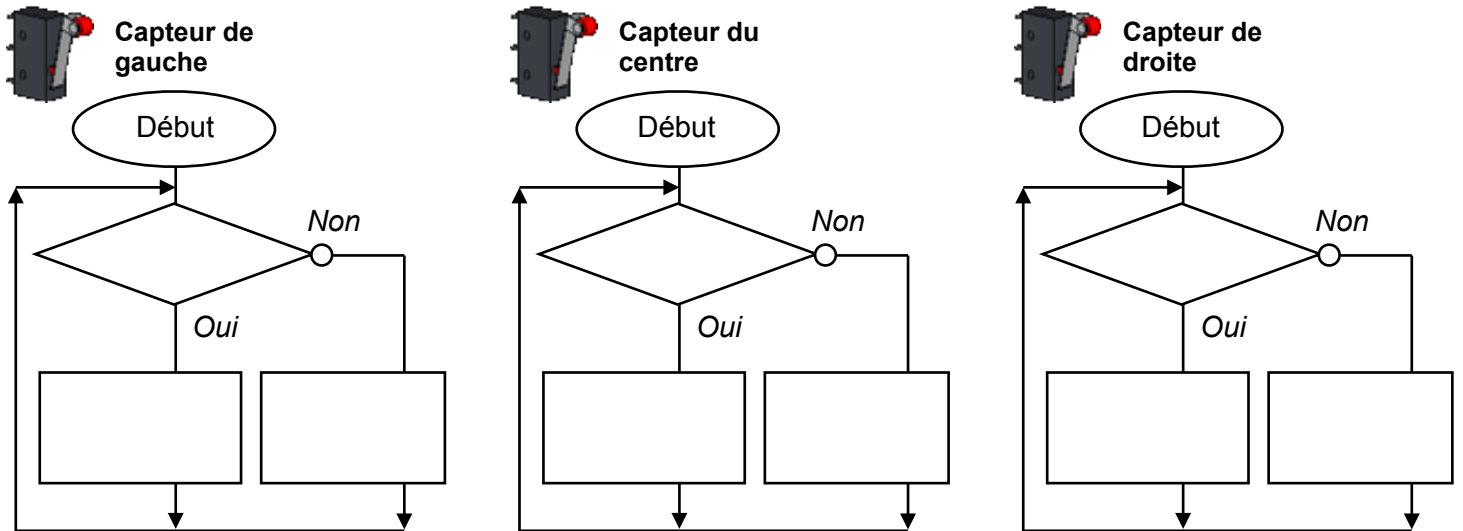


Capteur_Droite

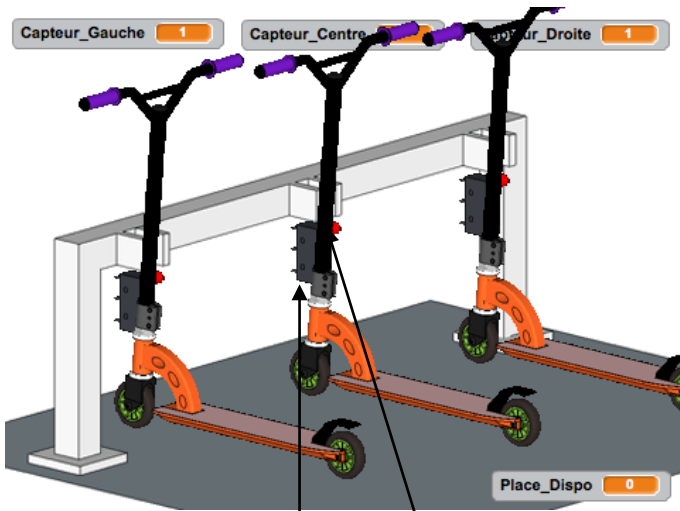
Capteur_Droite

Evènements	Actions
Capteur activé ?	Capteur_Gauche = 1
	Capteur_Gauche = 0
	Capteur_Droite = 1
	Capteur_Droite = 0
	Capteur_Centre = 1
	Capteur_Centre = 0
	Place_Dispo = 0
	Place_Dispo = 3 - (Capteur_Gauche + Capteur_Droite + Capteur_Centre)

Description par algorithme



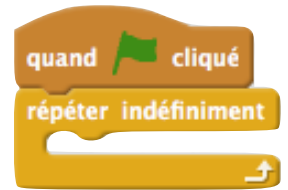
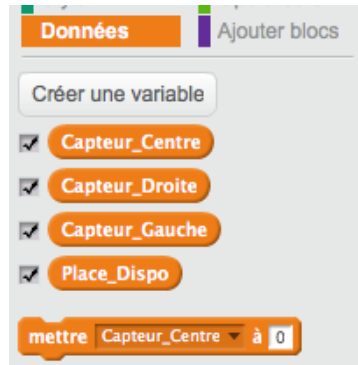
SIMULATION DU FONCTIONNEMENT



couleur touche ?

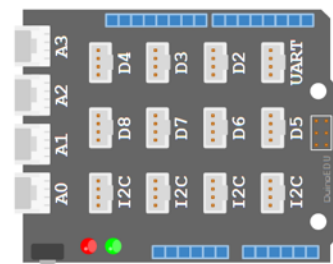
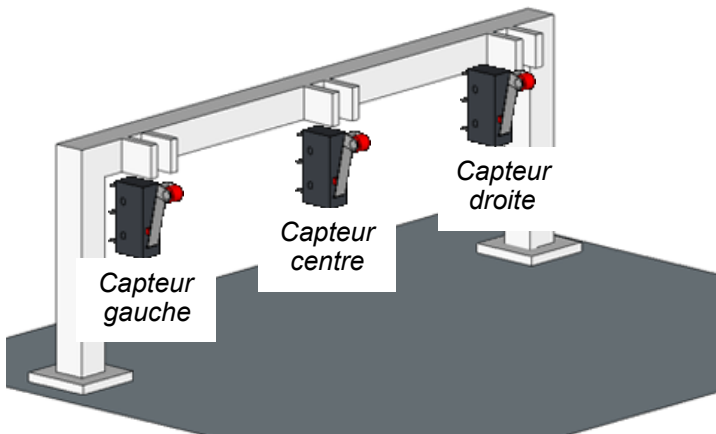
Script qui permet de simuler le fonctionnement du capteur (si la couleur du capteur touche la couleur de la potence de la trottinette)

Les variables à créer

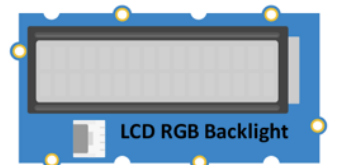


Pour plus de réalisme, il est possible de modifier l'aspect du capteur

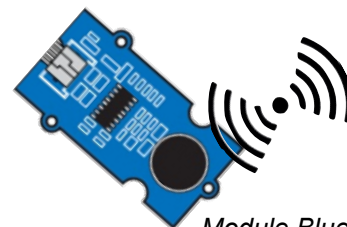
INTERFAÇAGE DU FONCTIONNEMENT SUR LA MAQUETTE



Interface programmable



Afficheur LCD I2C



Module Bluetooth

Ports	Solutions techniques
D2	
D3	
D4	
D5	
D6	
D7	
D8	
I2C	